

Project : Dworp – Kapittelbeek

Inzender dossier (= contactpersoon voor fase 2)

Vlaamse Landmaatschappij

Contactpersoon Ingrid Beerens

Diestsepoort 6

3000 Leuven

016/311722

Ingrid.beerens@vlm.be

<https://www.vlm.be/nl/kapittelbeek>

<http://green4grey.be/nl/projectzones/kapittelbeek-beersel>

Bouwheer / opdrachtgever

Vlaamse Landmaatschappij

Contactpersoon Raf Nilis

Diestsepoort 6

3000 Leuven

016/311718

raf.nilis@vlm.be

Opdrachthouder / ontwerper

Alles wat met spelen te maken heeft (natuurspeeltuin, natuurleerpad, speelzones in de wijk Geer) werd ontworpen door Heylen in samenwerking met Donkergroen België nv (Ossegenstraat 41, 1860 Meise). De VLM ontwierp de inrichtingswerken en de beplantingswerken in de vallei van de Kapittelbeek, evenals de heraanleg van het publiek domein van de wijk Geer.

Aannemer

Inrichtingswerken + speelzones: Heylen Natuur- en Groenbedrijf BVBA, Schrans 23 te 2440 Geel

Aanplantingen: Pro Natura, Galgenstraat 60, 9900 Eeklo

Budget

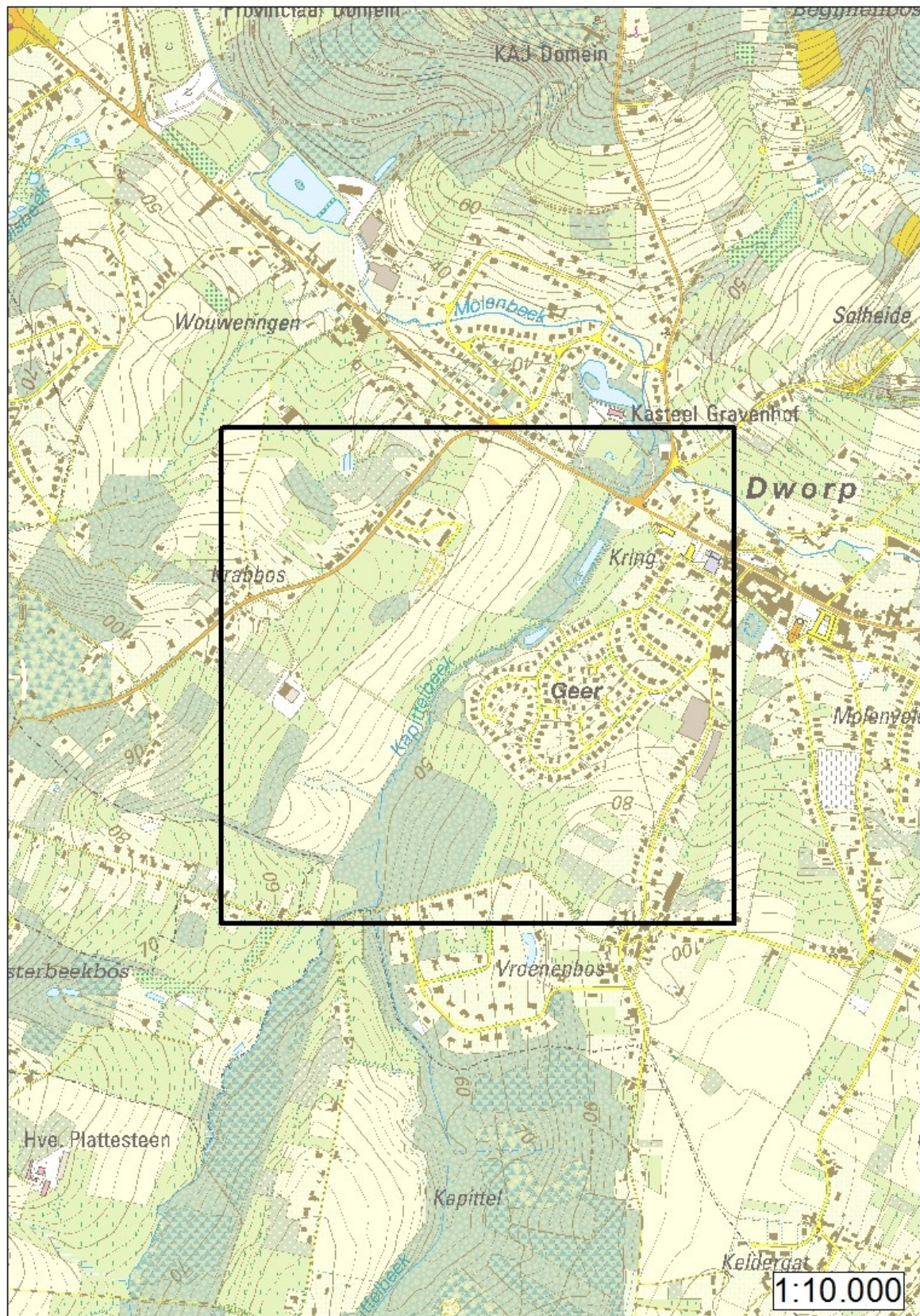
Inrichtingswerken: 492.628,66 euro

Speelzones: 186.464,63 euro

Aanplantingen: 66.587,82 euro

Het inrichtingsplan Kapittelbeek is het eerste inrichtingsplan van het landinrichtingsproject Land van Teirlinck. Het omvat maatregelen die enerzijds gericht zijn op het optimaal inrichten van de vallei van de Kapittelbeek en anderzijds de ecologische en speelse inrichting van het aansluitende openbaar domein van de wijk Geer. De directe **aanleiding** voor het project waren steeds weerkerende problemen met het Consciencepad, dat ondergraven werd door de Kapittelbeek en regelmatig onder de modder lag ten gevolge van erosie. De aankoop van een aantal belangrijke percelen in de vallei van de Kapittelbeek was een goede basis voor het uitwerken van het project. Het ontwerp werd opgemaakt in nauwe samenwerking met de gemeente Beersel en andere betrokken partners. De inwoners van de wijk het Geer werden betrokken via een participatietraject om de maatregelen in de vallei en de wijk zelf verder uit te diepen. Het project had vooral een verhoging van de omgevingskwaliteit op het oog, door de open ruimte op een diverse en verweven manier te versterken. De maatregelen in de beekvallei maken onder andere het gebied beter toegankelijk voor wandelaars en fietsers. Maar daarnaast ging er zeker evenveel aandacht naar bijkomende natuurlijke waterberging, erosiebestrijding, de verbetering van een speelzone, het cultuurhistorisch verhaal en bosuitbreiding. Vooral de ecologische maatregelen hebben meer ruimte gegeven aan de beek, waardoor beek en vallei nu veel beter kunnen functioneren. Enkele opvallende **maatregelen** zijn : uitwerking van een natuurleerpad met als doelgroep de twee nabij gelegen lagere scholen, de aanleg van extensieve natuurlijke waterberging gezien de waterproblematiek in deze streek, het verbeteren en de gedeeltelijke verlegging van het Consciencepad, de aanleg van o.a. een kriekenboomgaard in samenwerking met geuzebrouwerij 3 Fonteinen, de productie van twee korte filmpjes met vertellers uit het gebied. Bezoekers kunnen bij een wandeling door het gebied de filmpjes bekijken door een QR-code op de infoborden in te scannen. Voorts heeft een betonnen bekken plaats moeten maken voor een natuurlijke vijver, de bermen in de wijk zijn omgevormd naar bloemrijk hooiland en antiparkeerpaaltjes zorgen ervoor dat de bloemrijke bermen niet stukgereden worden. Op een perceel dat aan een oud, historisch bos grenst, zorgde nieuwe aanplant voor een aanzienlijke bosuitbreiding en er kwam een natuurlijke speeltuin, gericht op en geschikt voor verschillende leeftijdsgroepen ...

Situering project Dworp - Kapittelbeek



Ontwerp Kapittelbeek



legende:

- | | | |
|---|---|---|
| ●●● verwijderen bomen, aanplant bomenrij (1.2.3, 1.2.4) | ■ akker omvormen naar grasland (2.1.1.) | ★ verbeteren pad, ecologische maatregelen en inrichten pleintje (3.5.1) |
| — te verbeteren wandelpad (1.1.1, 2.3.1) (3.5.1) | ●●● hoogstamboomgaard (2.2.1, 3.2.1) | — herleggen beek (4.1.1) |
| — te verleggen wandelpad (1.1.2, 1.1.3) | — houtkant / haag (2.4.2, 2.4.3, 2.4.4, 3.6.1) | — heraanleg straat tot fietspad (4.2.1, 4.3.1) |
| ● te herwaarderen bronnen (1.1.4) | ■ infobord archeologie (2.5.1) | — heraanleg Molenvijver (6.1.1) |
| — houten brug (1.1.5, 1.1.6, 1.1.7, 1.1.8) | ■ erosiemaatregelen (2.6.1) (3.5.2) | |
| ■ greppelbak onder pad ifv afwatering poel (1.1.9) | — erosiepoel (2.6.2) | |
| — herinrichting oeverzone (1.2.1) | □ reeds verworven gronden (1.5.2, 2.8.1, 2.8.2, 2.8.3, 3.7.1) | |
| — buffergracht (1.2.2) | □ te verwerven gronden (2.9.1, 2.9.2, 6.1.2) | |
| — natuurlijke waterberging (1.3.1, 1.3.2) | ■ bosaanplant (3.1.1, 3.1.2) | |
| — herinrichting speeltuin (1.4.1) | ■ herinrichting straatgroen (3.3.1) | |
| — aankoop en herinrichting bosvijver (1.5.1) | ★ aanleg zitplaats / pleintje (3.3.2) | |
| | ✕ heraanleg schoolomgeving (3.4.1) | |

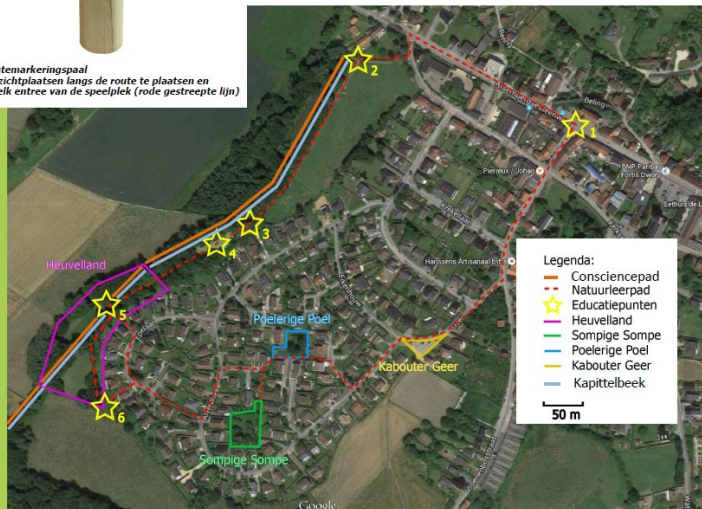
Referentie

- | |
|----------------------|
| — beek |
| — droogdalen |
| — bestaand wandelpad |
| ■ bestaand grasland |

LOCATIE'S EN ROUTING



Routemarkeringpaal
Op zichtplaatsen langs de route te plaatsen en
bij elk entree van de speelplek (rode gestreepte lijn)



Locaties en routing

De Rode Ridder beleef je avonturen in en rond Dworp. Hij bevandelt het Consciencepad en struikt door de wijk Geer. Om in de voetsporen van De Rode Ridder te treden en niet als hij op avontuur te gaan, is er een route uitgezet door de wijk en langs het Consciencepad. Door middel van het volgen van 'schilden', met het wapen van Dworp, loop je het Natuurleerpad en kom je langs de diverse speelplaatsen. Het Natuurleerpad start bij ster 1 op de kaart. Hier staat een algemeen informatiebord met informatie over het Natuurleerpad en de speelplaatsen. Op elke stopplek langs het Natuurleerpad komt een educatief informatiebord te staan. Zoals op de kaart te zien is heeft elke speelplek een eigen naam gekregen. Een naam past bij het avontuur wat De Rode Ridder op deze plek beleef. Op elke plek die de ridder ontdekt is er ruimte voor educatie en avontuurlijk spelen.

Er wordt op alle in te richten plekken gebruik gemaakt van natuurlijke materialen die passen in de omgeving. Daarnaast komen er op een aantal plekken banken en picknicksets te staan.



Meubelen:
Complete picknickset of bank met rugleuning te plaatsen op verschillende locaties. Onder ander bij stopplek 5, 6 en de natuurspeeltuin.

Educatie en Avontuurlijk spelen Kapittelbeek te Dworp

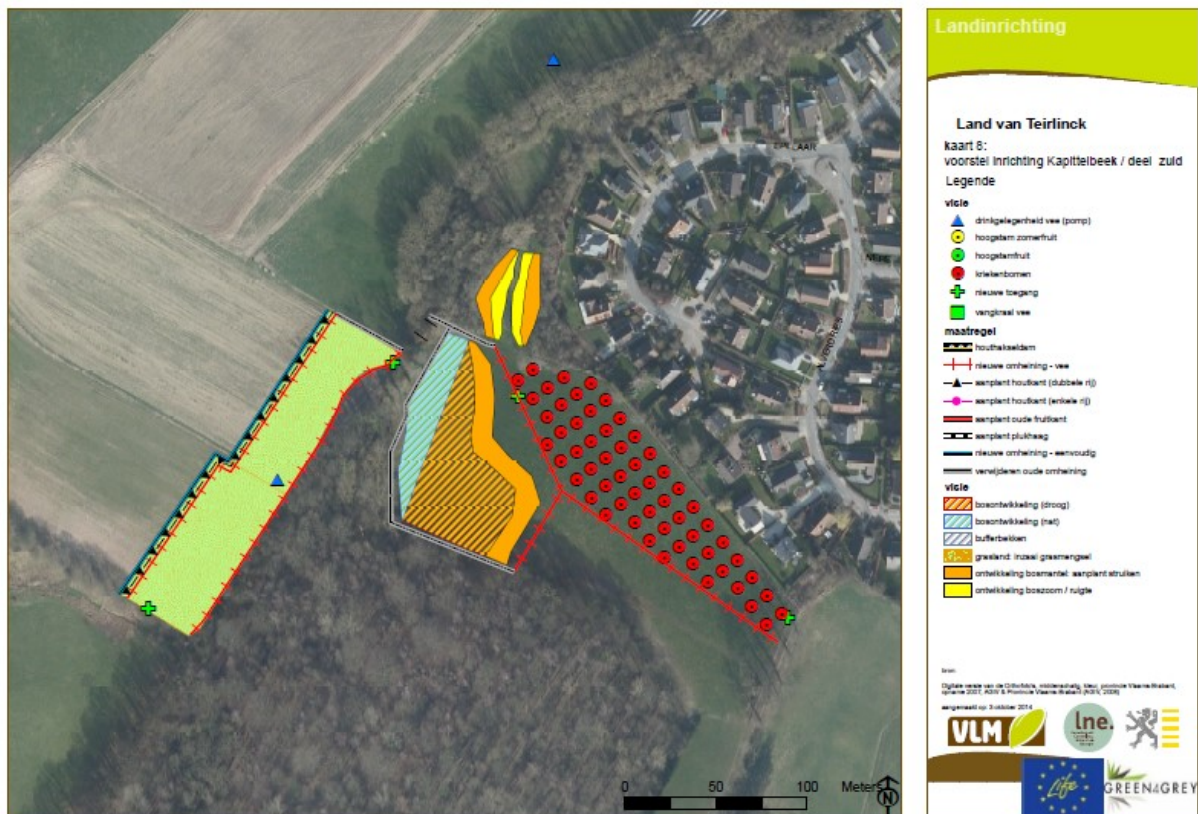
Ontwerp van één van de borden van het natuurleerpad

'HEUVELLAND' NATUURSPEELTUIN



Educatie en Avontuurlijk spelen Kapittelbeek te Dworp

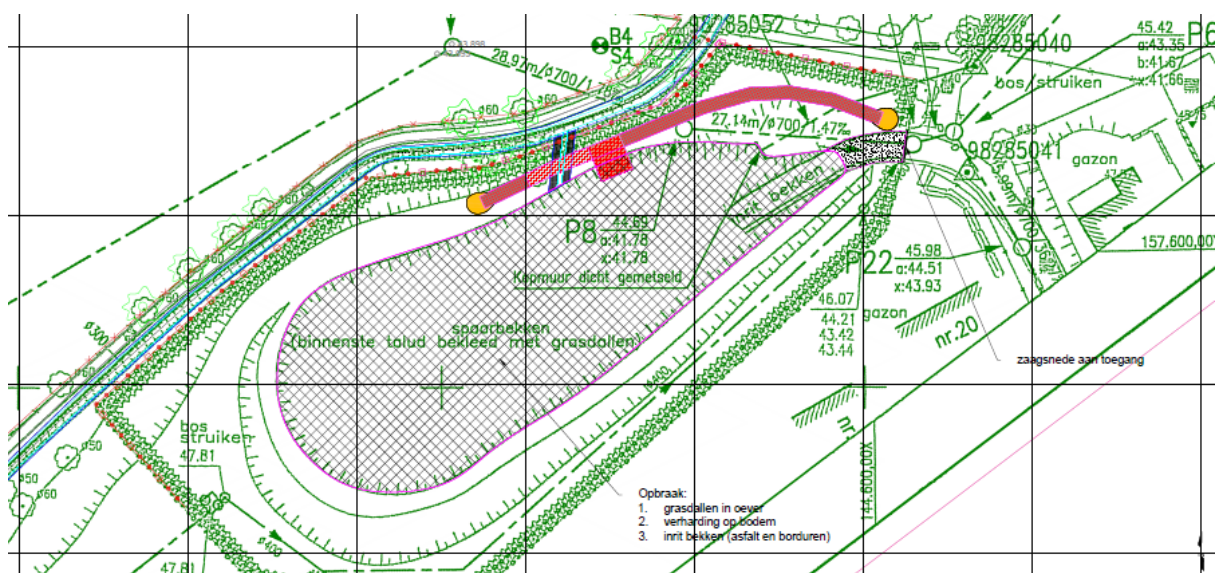
Ontwerp van de natuurspeeltuin



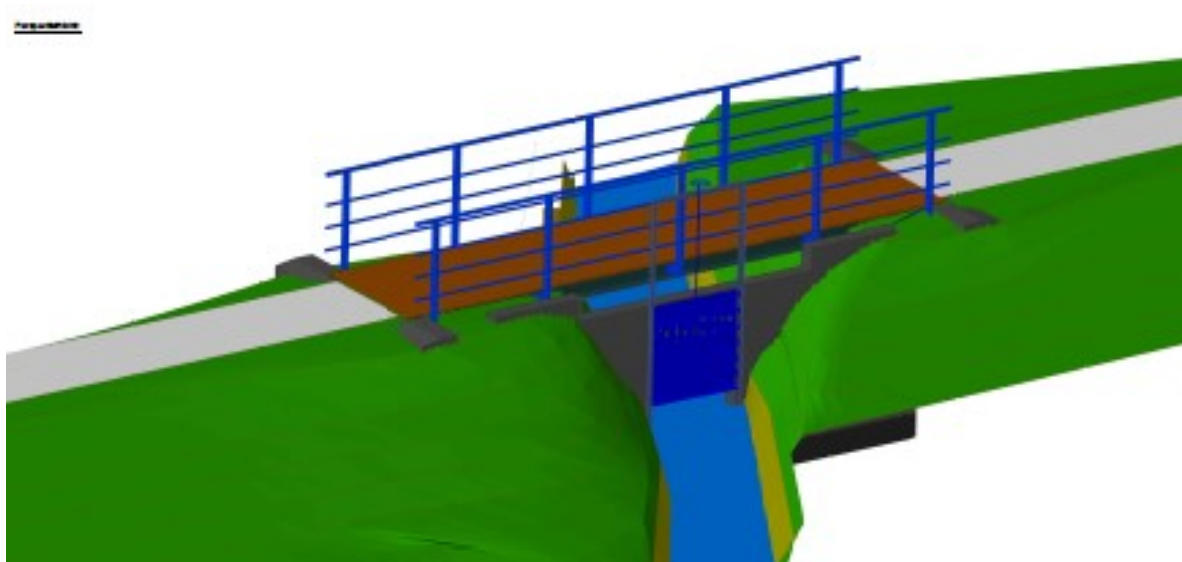
Bepantingsplan van o.a. de bosuitbreiding en kriekenboomgaard



Heraanleg toegang kleuterschool in functie van veiligheid en betere visuele verbinding met de vallei van de Kapittelbeek



Technisch ontwerp van de omvorming van het betonnen bekken naar een natuurlijke vijver



3D tekening van de combinatie visvriendelijke stuw en wandelbrug in functie van de natuurlijke waterberging

er werden nog geen specifieke foto's genomen in functie van de toestand voor en na de werken, vermits de werf pas recent beëindigd is



Oude speeltuin



Nieuwe speeltuin



Betonnen bufferbekken (voor aanleg)



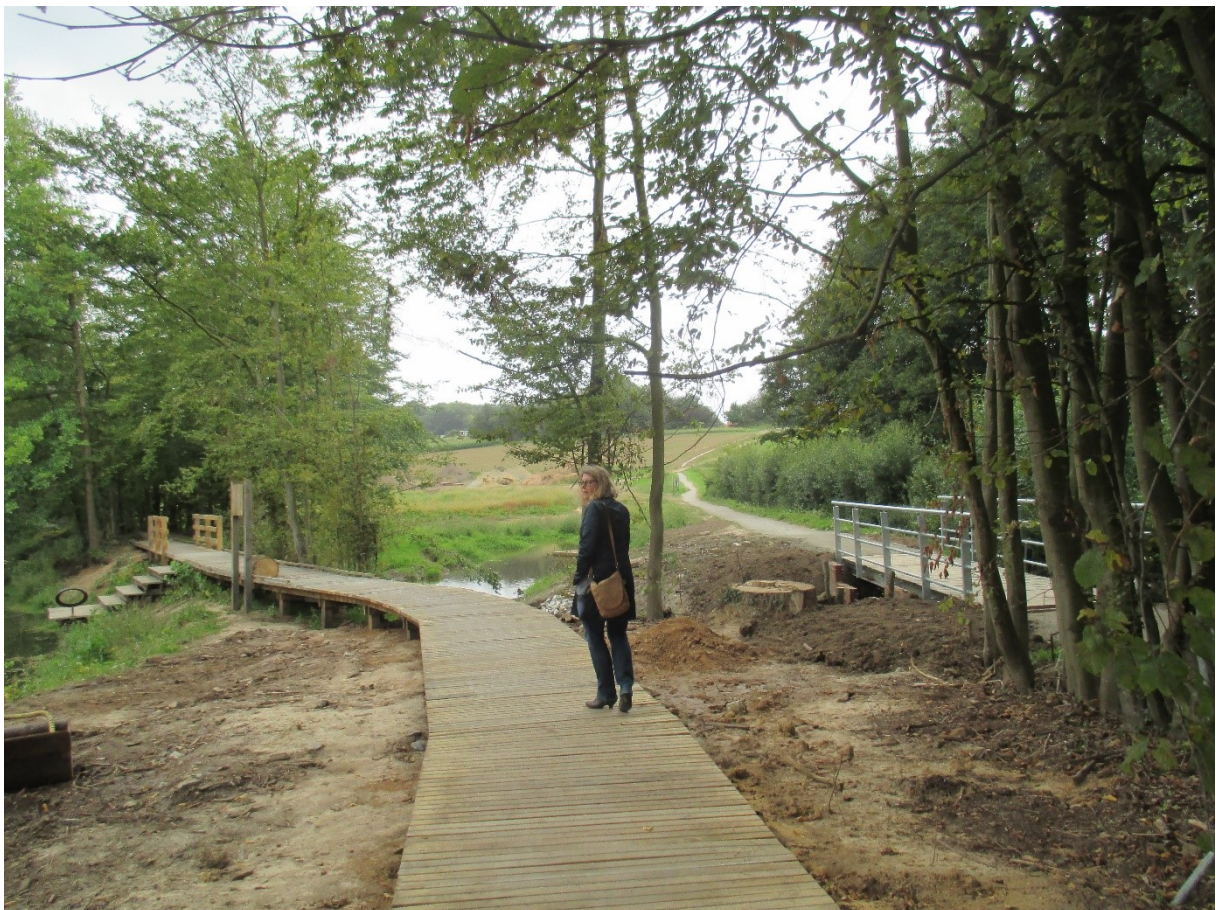
Verwijderen beton uit bufferbekken (tijdens aanleg)



Vijver na verwijderen beton (na aanleg)



Startpunt natuurleerpad



Knuppelpad met vlondertje en rechts knijp met wandelbrug. op de achtergrond natuurlijke waterberging



Ingang school: toestand voor



Ingang school: toestand na = Nieuw pleintje inkom kleuters



Aanplant bosgoed samen met de kinderen van de lagere school



Plein Geer voor heraanleg



Heraanleg pleintje Geer



Hangmatten thv pleintje in wijk Geer



Bermen met bloemrijk hooiland en antiparkeerpaal en verkeersremmer